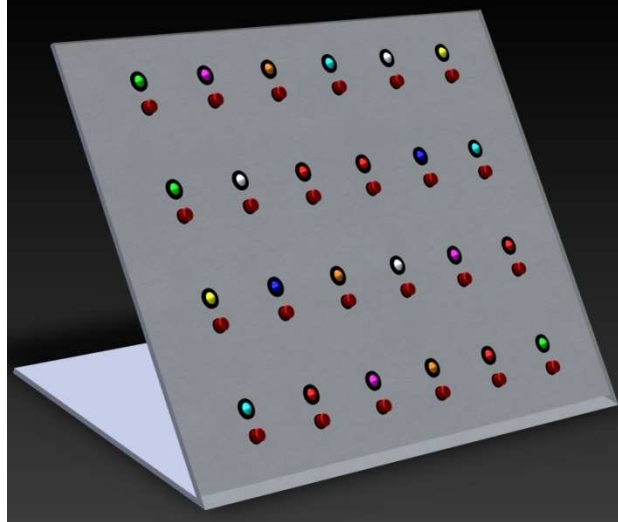


Spillemanual

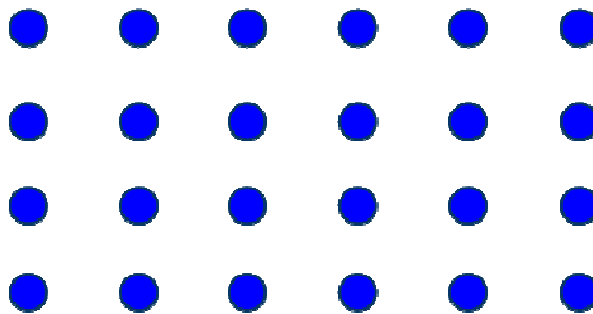
Spilmekanismen:



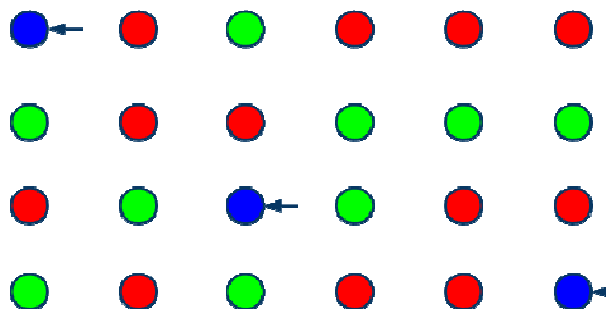
Spillene består af 24 dioder med en knap under hver diode som det kan se på billedet over. For at styre en diode skal der trykkes på knappen under. Fremover kaldes dioderne for display.

Tryk tre farver – xtreme 3D edition.

Når spillet startes viser alle displays en bestemt farve kaldet trykfarven.

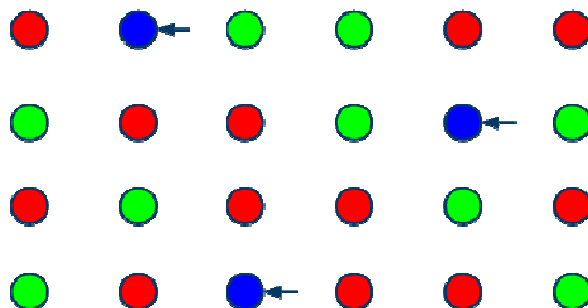


Efterfølgende skifter alle displays på nær 3, til en tilfældig farve.



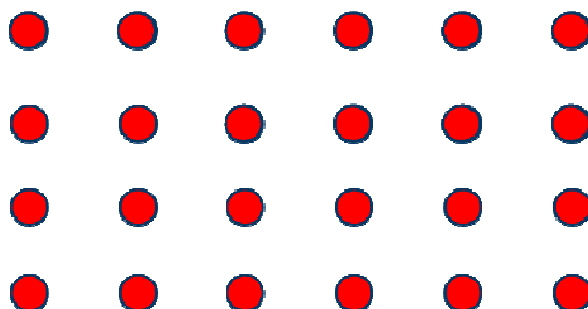
Herefter skal de 3 displays med trykfarverne trykkes på i en tilfældig rækkefølge hvorpå farverne forsvinder.

Derefter skifter alle displays farve og 3 nye displays viser trykfarven.



Igen skal displays trykkes på indtil de alle er slukket.

Når dette er gentaget 5 gange viser alle displays en ny trykfarve og spillet starter forfra ved pkt. 1



Når spillet har kørt 5 runder sluttet det og en score sendes til PC.